SNK
PLAYMORE

CERO
B
12才以上対象

安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。
発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。
この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。
また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。
このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。
あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

●テレビから離れて座る
●画面の小さいテレビを使う
●明るい部屋でゲームをする
●疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト（http://www.cero.gr.jp/）をご覧ください。

■ このゲームをセーブするためには、最低 4MB の空き容量が必要です。

このたびはXbox 360®専用ソフト
『サムライスピリッツ閃』を
お買い上げいただきまして、
誠にありがとうございました。
ゲームを始める前に
この取扱説明書を
必ずお読みください。

目　次

◆"侍魂閃"序章 ………… 02
◆基本操作 ………… 04
◆ゲームの始め方 ………… 05
◆対戦画面の見方 ………… 06
◆操作法指南 ………… 07
◆ゲームモード紹介 ………… 10
ストーリーモード ………… 10
バーサスモード ………… 11
プラクティスモード ………… 12
サバイバルモード ………… 13
リプレイモード ………… 13
Xbox LIVE® モード ………… 14
ランキングモード ………… 18
実績モード ………… 18
オプションモード ………… 19
◆キャラクター＆
主な必殺技コマンド紹介 … 21

※本取扱説明書の画面写真は開発中のもので、
製品版とは一部異なる場合があります。

鈴姫 編

十年前、日本近海を漂流していたところを助けられた少女は、
天降藩藩主の養女となり、鈴姫の名で呼ばれることとなった。
その後、鈴姫は新たな家族の愛情を受け、両親を失った悲しみを癒していった。
そんなある日、
鈴姫は浜辺にうちあげられていた自称武芸者、猛千代を助けることになる。
それからふた月ほど経った頃、
船が沈没した夜のことを猛千代が話した時、鈴姫の顔色が変わった。
「こんな紋のついた船だったな…」
「この紋は…!?」
「お、おい！　どこに行くんだよ!?」

「父上、刃兵衛、ごめんなさい。私は…あの男を許すことなんてできない！」

猛千代 編

農家に生まれながら剣士を志す猛千代は、武者修行を続けていた。
ある日、猛千代の密航していた船が謎の船と衝突したことで沈没してしまう。
浜辺にうちあげられていた猛千代を助けたのは、
天降藩藩主の養女・鈴姫だった。
それからふた月ほど経ったある日、
鈴姫が突然城から姿を消してしまう。
鈴姫御付きの家臣、菅又刃兵衛にあらぬ疑いをかけられながらも、
猛千代は捜索の旅に出た。
「…ったく、どこに行ったんだよ、鈴の奴は！」
この旅が猛千代の想像を超える大事になろうとは、
未だ知る由もなかった。

基本操作

Xbox 360®コントローラー

タイトル画面

STARTボタン／Aボタン	ゲームスタート

メインメニュー／各種選択画面

方向パッド／左スティック	カーソルの移動（選択）
A ボタン	決定
B ボタン	戻る
右トリガー／左トリガー	ページ切り替え（スキルリスト／ Xbox LIVE ランキング時）

対戦時

START ボタン	ポーズメニュー表示／乱入（ストーリーモード時）
方向パッド／左スティック	移動、ジャンプ、しゃがみ、ガード
A ボタン	横斬り
B ボタン	縦斬り
X ボタン	蹴り
Y ボタン	特殊動作
RB	横大斬り
右トリガー	縦大斬り
右スティック ボタン	挑発／怒爆発
LB	ガード不能技
左トリガー	横斬り＋特殊動作

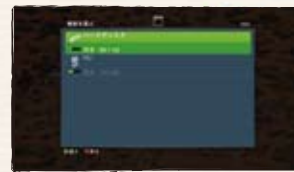
※取扱説明書内のすべてのボタン操作は初期設定時のものです。
※タイトル画面で、最初にSTART ボタンを押したXbox 360 コントローラーが「ホスト」となり、モードの選択や項目の変更を行うことができます。

ゲームの始め方

タイトル画面表示中に START ボタンもしくは A ボタンを押してください。

①. ストレージ選択

▲ストレージ選択画面

セーブデータを保存する場所を決めるため、あるいはロードするデータを選ぶためにストレージを選択します。ストレージ選択画面でXbox 360 ハードディスク、Xbox 360 メモリーユニット（MU）の中から選択・決定してください。ローディング後にメインメニュー画面へと進みます。

②. メインメニュー

▲メインメニュー画面

以下のメインメニューから方向パッド／左スティック⬆⬇でモードを選び、A ボタンで決定してください。

◆ストーリー 【➡ P.10】
アーケード版と同じ内容の１人用・対 CPU 戦モードです。

◆バーサス 【➡ P.11】
対 CPU 戦または対人戦を繰り返し行うモードです。

◆プラクティス 【➡ P.12】
キャラクター操作の練習専用モードです。

◆サバイバル 【➡ P.13】
体力が尽きるまで CPU キャラクターと戦い続けるモードです。

◆リプレイ 【➡ P.13】
保存されているオンライン対戦の試合動画を鑑賞できるモードです。

◆Xbox LIVE® 【➡ P.14】
Xbox LIVE を使用してオンライン対戦を行うモードです。※

◆ランキング 【➡ P.18】
クリアタイムや連勝数など、対戦に関する各種ランキングを閲覧できるモードです。

◆実績 【➡ P.18】
各種実績を確認できるモードです。

◆オプション 【➡ P.19】
ゲームの各種設定を変更できるモードです。

※Xbox LIVE でオンライン対戦をするにはXbox LIVE ゴールド メンバーシップに加入している必要があります。

オートセーブについて

ストーリーモードのゲームオーバー後、ポーズメニューでゲームを中断してメインメニュー画面に戻る時、各モードを抜ける際などに、進行状況や各種設定等を自動的にセーブします。セーブする際にはストレージに 4MB 以上の空き容量が必要です。

対戦画面の見方

▲対戦画面

1. 制限時間：ラウンドの残り時間を表し、ゼロになると残り体力による判定で勝敗を決めます。
2. 体力ゲージ：キャラクターの残り体力を表し、先にゼロになった方が負けです。
3. キャラクター名：現在対戦中のキャラクターの名前を表示します。
4. 勝利マーク：ラウンドを取ると表示されます。
5. 怒ゲージ：ダメージを受けるごとにゲージが溜まっていき、MAX になると怒爆発が行えます。【➡ P.09 参照】

ポーズメニューについて

対戦中に START ボタンを押すと、以下のポーズメニューが表示されます。

◆コンティニュー

対戦を続行します。

◆スキルリスト

使用キャラクターの各種技のコマンド表を表示します。右トリガー／左トリガーでページを切り替えて閲覧してください（方向パッド／左スティック ⬆⬇ でスクロールも可）。

◆コントローラー

Xbox 360 コントローラーの操作設定を変更できます。【➡ P.20 参照】

◆BGM ボリューム

ゲーム中の BGM の音量を変更できます。
方向パッド／左スティック ⬅➡ で調節してください。

◆SE ボリューム

ゲーム中の効果音の音量を変更できます。
方向パッド／左スティック ⬅➡ で調節してください。

▲ポーズメニュー画面

◆キャラクターセレクトへ戻る

剣客選択画面に戻り、使用キャラクターを変更できます。

◆メインメニューに戻る

対戦を途中で終了（中断）して、メインメニュー画面に戻ります。

操作法指南

以下の操作は初期設定時のものです。「➡」は方向パッド／左スティックの入力方向を、「N」は方向パッド／左スティックがニュートラル（指を離して触れていない状態）であることを表します。また、操作は全てキャラクターが右向きの場合を想定しています。

操作一覧

操作	コマンド
前後移動	➡（前進）か ⬅（後退）
ステップイン	素早く ➡➡
踏み込み（ダッシュ）	素早く ➡➡（押しっぱなし）※相手と距離がある程度離れている時のみ可
引き込み（バックステップ）	素早く ⬅⬅
ジャンプ	⬉ か ⬆ か ⬈
しゃがみ	⬋ か ⬇ か ⬊
ガード	攻撃に対して ⬅（上段・中段）か ⬋（下段）
横斬り	Ⓐ
縦斬り	Ⓑ
蹴り	Ⓧ
特殊動作	Ⓨ
横大斬り	RB <Ⓐ+Ⓑ でも可>
縦大斬り	右トリガー<Ⓑ+Ⓧ でも可>
軸移動（奥）	⬆N
軸移動（手前）	⬇N
投げ	Ⓨ<➡+Ⓨ でリーチの長い投げ>
後方投げ	Ⓨ⬅
弾き（上段・中段）	⬅+Ⓨ
弾き（下段）	⬋+Ⓨ
挑発	右スティック ボタン<Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ でも可> ※怒ゲージ MAX 時以外でのみ可
ガード不能技	LB <Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ でも可>
怒爆発	怒ゲージ MAX 時に右スティックボタン<Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ でも可>
怒爆発中専用技	怒爆発中に ⬇⬊➡+（Ⓑ+Ⓧ） ※ボスキャラクター2体は使用不可
一閃	体力ゲージ赤点滅時に ⬇⬊➡+（Ⓐ+Ⓑ） ※1 ラウンドに一回のみ ※ボスキャラクター 2 体は使用不可
必殺技	各キャラクターごとに特定のコマンドを入力

主なシステム解説

◆3Dならではの立体的な攻防を極めよ!

本ゲームでは縦斬りと横斬り、軸移動を使ってのリアルで立体的な立ち回りが可能です。原則的に、縦斬りはしゃがみガードで防御できませんが軸移動で躱すことができ、横斬りは軸移動で躱せない代わりにしゃがんで躱すことができるという特徴を持っています(一部例外あり)。これらを踏まえた上で、さまざまな駆け引きを行ってください。

▲相手の縦切り攻撃!

▲軸移動で避けろ!

◆縦に横に、ふたつの大斬りでズバッと一刀両断!

今回は縦大斬りと横大斬りも使用可能。比較した場合、威力では縦大斬り、発生スピードでは横大斬りがすぐれています。また、軸移動としゃがみへの対応は通常の縦斬り&横斬りと同じです。

▲縦大斬り

▲横大斬り

◆弾きを使いこなして攻守逆転!

相手の武器攻撃を跳ね返して体勢を崩すことができ、上段・中段攻撃に対応するのが弾き(上段・中段)、下段攻撃に対応するのが弾き(下段)です。相手の攻撃に合わせてタイミングよく操作することがポイント。弾きを成功させて敵が体勢を崩したら、そのスキに攻撃をしましょう。

▲弾き成功の瞬間!

◆ダメージ必至のガード不能技!

ヒットすると相手が全く防御できない技、それがガード不能技です。ただし、技を繰り出すまでに時間がかかる場合が多く、モーションの途中で相手の攻撃をくらう危険性があります。

▲ガード不能技発動!

◆相手を宙に浮かせて空中コンボで畳みかけろ!

相手の隙をついて打ち上げ技を見舞うと、相手の体が宙に浮いて無防備な状態になります。その時にすかさず連続技を叩き込むことを空中コンボと言い、攻め込まれた状態からの形勢逆転などに役立ちます。

▲打ち上げ ▲一撃 ▲二撃と続けろ!

◆怒ゲージMAXになったら怒爆発で攻撃力を上げよ!

対戦中に怒ゲージが溜まって MAX になると怒爆発が発動可能になります。発動の瞬間に相手の攻撃を弾き飛ばし(一部例外あり)、そこから一定時間攻撃力がアップして怒爆発中専用技(⬇↘➡+B ボタン+X ボタン)も使えます。

▲怒爆発発動!

◆追い込まれたら一閃で一発逆転を狙え!

体力ゲージが残り少なくなって赤く点滅を始めたら、一撃必殺の大技、一閃を使うチャンス!体力ゲージ赤点滅時に ⬇↘➡+A ボタン+B ボタンを入力すると、画面暗転後に相手に向かって突進し、超強力な一撃を浴びせます。一閃は攻撃の中でもずば抜けた威力を誇り、一発逆転も十分に可能です。

▲構え ▲発動 ▲フィニッシュ!

ストーリーモード

アーケード版『サムライスピリッツ閃』を再現した対 CPU 戦モードです。
各キャラクターのストーリーに沿ったゲーム展開が楽しめます。

試合の始め方

①. 剣客選択

メインメニュー画面で「ストーリー」を選んだ後、剣客選択画面で使用キャラクター1人を選択・決定してください。なお、画面中央の「?」の枠を選ぶとキャラクターがランダムに決まります。

▲剣客選択画面(ストーリーモード時)

②. オープニングイベント

初戦の前は使用キャラクターのオープニングストーリーがナレーションと共に表示されます。START ボタンでスキップ、A ボタンで文章スクロールの早送りが可能です。

③. 試合開始!

対戦相手との掛け合いの後、試合が始まります。基本的に試合は3ラウンド勝負で、先に2ラウンド先取した方が勝者となります。なお、勝利ラウンド数はオプションモードのゲーム設定で変更可能です。【➡ P.20 参照】

乱入対戦について

ストーリーモードのプレイ中に、使用していない方の Xbox 360 コントローラーの START ボタンを押すと、乱入となって 1P 対 2P の対人戦が行えます。乱入された側が勝った場合は乱入時の試合からやり直し、乱入側が勝った場合は第1試合から始めることになります。

コンティニューについて

ストーリーモードで試合に負けると、コンティニューカウントが表示されます。ゲームを続行したい場合は、カウントダウン中にSTART ボタンを押してください。負けた時点の試合から再挑戦できます。

▲コンティニュー画面

バーサスモード

純粋に『サムライスピリッツ閃』の対戦を楽しむモードです。

試合の始め方

①. 対戦形式選択

メインメニュー画面で「バーサス」を選んだ後、バーサスモードセレクト画面で対戦形式を決めます。対 CPU 戦を行う「VS CPU」、対人戦を行う「VS プレイヤー」のどちらかを選択・決定してください。

▲バーサスモードセレクト画面

②. 剣客選択

対 CPU 戦の場合は、使用キャラクター1人と対戦相手になる CPU キャラクター1人を決めます。使用キャラクター、CPU キャラクターの順に選択・決定してください。対人戦の場合は、1P・2P それぞれに使用キャラクター1人を選択・決定します。また、どちらの場合も画面中央の「?」の枠を選ぶとキャラクターがランダムに決まります。

▲剣客選択画面(対人戦時)

③. ステージ選択

ステージセレクト画面で対戦ステージを選択・決定してください。なお、「?」を選ぶとステージがランダムに決まります。

▲ステージセレクト画面

④. 試合開始!

対戦相手との掛け合いの後、試合が始まります。
試合が決着すると、以下のメニューが選択できます。

◆再戦

同じ組み合わせの対戦でもう一度戦います。

◆キャラクターセレクト

剣客選択画面に戻り、キャラクターから選び直すことができます。

◆戻る

バーサスモードセレクト画面に戻り、対戦形式から選び直すことができます。

▲試合終了メニュー画面

プラクティスモード

任意で設定を変えて操作の練習を行うモードです。メインメニュー画面で「プラクティス」を選んだ後に、剣客選択画面でプレイヤーキャラクター、相手キャラクターの順に選択・決定してください。次にステージセレクト画面で対戦ステージを決めれば練習開始です。練習中にSTARTボタンを押すと、以下のプラクティスメニューが表示されます。方向パッド／左スティック⬆⬇で項目を選び、方向パッド／左スティック⬅➡で設定内容を変更してください。

▲プラクティスメニュー画面

【プラクティスメニュー】

◆コンティニュー

練習を再開できます。

◆スキルリスト

使用キャラクターの各種技のコマンド表を表示します。

◆BACK ボタン

練習中の BACK ボタンの機能を設定できます。

◆タイプ

練習形式をプラクティス(通常練習)、CPU(対 CPU 戦)、コントローラー(対人戦)のいずれかに設定できます。CPU の場合のみ「レベル」メニューで難易度設定が可能です。

◆アクション

練習相手の動作を設定できます(タイプ設定がプラクティスの場合のみ)。

◆ガード

練習相手の防御を設定できます(タイプ設定がプラクティスの場合のみ)。

◆受身

練習相手の受身の有無(ON ／ OFF)を設定します(タイプ設定がプラクティスの場合のみ)。

◆カウンター

攻撃ヒット時の強制カウンターヒットの有無(ON ／ OFF)を設定します(タイプ設定がプラクティスの場合のみ)。

◆1P ゲージ

1P 側の体力ゲージの状態を設定します。

◆1P 怒り

1P 側の怒ゲージの状態を設定します。

◆2P ゲージ

2P 側の体力ゲージの状態を設定します。

◆2P 怒り

2P 側の怒ゲージの状態を設定します。

◆デフォルト

全項目を初期設定に戻します。

◆キャラクターセレクトへ戻る

練習に使用するキャラクターを変更できます。

◆オプション

Xbox 360 コントローラーの操作設定、BGM と効果音の音量を変更できます。

◆メインメニューに戻る

メインメニュー画面に戻ります。

サバイバルモード

1本の体力ゲージで次から次へと現れるCPUキャラクターと戦い続ける対CPU戦モードです。CPUキャラクターを倒すごとに体力を若干回復させながら、プレイヤーの体力が尽きるまで継続します。メインメニュー画面で「サバイバル」を選んだ後、剣客選択画面で使用キャラクター1人を選択・決定してください。画面中央の「?」の枠を選ぶとキャラクターがランダムに決まります。使用キャラクターが決まると、勝ち抜き戦開始です。プレイヤーの体力が尽きた時点でゲームオーバーとなり、そこまでの連勝数がランクインすると、ランキングモードの勝ち抜き番付【➡P.18参照】で閲覧可能となります。サバイバルモードでは、いかに体力を減らすことなく勝利を収めるかが連勝数を伸ばす重要なカギです。

リプレイモード

Xbox LIVE モード【➡P.14】で行ったオンライン対戦を録画した動画データを鑑賞できます。メインメニュー画面で「リプレイ」を選んだ後、リプレイデータ選択画面が表示されます。リプレイデータは最大10件まで保存でき、その中から方向パッド／左スティック⬆⬇で再生したいデータを選び、A ボタンで決定してください(B ボタンで再生中断)。なお、リプレイデータはX ボタンで削除することも可能ですが、一度削除したデータを復活させることはできませんので注意してください。

▲リプレイデータ選択画面

Xbox LIVE モード

Xbox LIVE を使用して全世界のプレイヤーたちとオンライン対戦が行えるモードで、ボイスチャットを楽しむことも可能です。なお、Xbox LIVE に接続するには、あらかじめ Xbox LIVE に加入している必要があります。

本ゲームの Xbox LIVE モードで対戦を楽しむためには、Xbox LIVE ゴールド メンバーシップへの加入が必要です。

Xbox LIVE メニュー

メインメニュー画面で「Xbox LIVE」を選ぶと、以下のメニューが表示されます。方向パッド／左スティック ⬆⬇ でメニューを選び、A ボタンで決定してください。

▲Xbox LIVEメニュー画面

◆プレイヤーマッチ【➡ P.15】

ランキング非対応で気軽にオンライン対戦を楽しめるモードです。

◆ランクマッチ【➡ P.15】

オンライン対戦の結果が全体ランキングと TrueSkill™※(トゥルースキル) ランキングに反映されるモードです。

◆Xbox LIVE パーティー【➡ P.16】

パーティーを結成してボイスチャットやオンライン対戦を楽しむモードです。

◆ランキング

ランクマッチの成績を表す「全体ランキング」と、「TrueSkill ランキング」を確認できます。

※TrueSkill ランキングとは、プレイヤーの本来の実力を迅速かつ正確に判断するためのランキングシステムで、Xbox 360 独自のものです。

オンライン対戦の運営ルール

【プレイヤーマッチの場合】

対戦ロビーに入れるのは2人のプレイヤーのみで、繰り返し対戦が行えます。

【ランクマッチの場合】

◆対戦ロビーに入れるのは2人のプレイヤーのみで、1 試合行うとロビーは解散します。

◆ランクマッチの戦績は、全体ランキングと TrueSkill ランキングに反映されます。

【その他】

◆オンライン対戦で試合を行っている最中はポーズすることはできません。

◆勝敗や戦績等のデータは、対戦後サーバーに保存されます。

プレイヤーマッチについて

プレイヤーマッチでは、以下の項目が選択できます。方向パッド／左スティック ⬆⬇ で項目を選び、A ボタンで決定してください。

▲プレイヤーマッチメニュー画面

◆クイックマッチ

条件を決めずにクイックサーチで相手を検索します。相手が見つからない時は検索を終了し、マッチ新規作成するか否かを選択できます。

◆カスタムマッチ

プレイモード(勝利本数 1 本～ 3 本)・プレイタイム(30 ／ 60 ／ 99)・隠しキャラクター(無し／有り)の各種項目を設定して、全ての条件に合う相手を検索します。検索後、条件に合う対戦ロビーの一覧リストが表示されたら、対戦したい相手を選択・決定してください。

◆マッチ新規作成

自分で対戦ロビーを作成して相手を募集します。新規作成画面で、プレイモード (勝利本数 1 本～ 3 本)・プレイタイム(30 ／ 60 ／ 99)・隠しキャラクター(無し／有り)の各種項目に加え、入室資格を表す項目のプレイヤー(誰でも／フレンドのみ)も設定したら、対戦ロビー作成完了です。その後は待機状態となり、相手が現れれば試合開始です。

ランクマッチについて

ランクマッチでは、以下の項目が選択できます。方向パッド／左スティック ⬆⬇ で項目を選び、A ボタンで決定してください。

▲ランクマッチメニュー画面

◆クイックマッチ

条件を決めずにクイックサーチで相手を検索します。相手が見つからない時は検索を終了し、マッチ新規作成するか否かを選択できます。

◆カスタムマッチ

ランクマッチでは、あらかじめ設定された条件に基づいて検索を行い、空いているロビーの一覧が表示されたら、対戦したい相手のロビーを選択・決定します。

◆マッチ新規作成

ランクマッチでは、あらかじめ設定された条件(プレイモード：2 本／プレイタイム：60 ／隠しキャラクター：無し／プレイヤー：誰でも) で自動的に対戦ロビーが作成されます。作成後は待機状態となり、対戦相手が現れれば試合開始です。

対戦ロビー内で可能な主な機能

◆自分と相手のゲーマーカードを見ることができます。(プレイヤーマッチ&ランクマッチともに可能)

◆ホスト側がゲストをロビーから退出させることができます。(プレイヤーマッチ&ランクマッチともに可能)

◆Xbox LIVE パーティーへの招待(※)やフレンドの招待が行えます。(プレイヤーマッチのみ)

※パーティーを組んでいないと行えません。

Xbox LIVE パーティーについて

Xbox LIVE メニュー画面で「Xbox LIVE パーティー」を選ぶと、同じ Xbox LIVE パーティーのメンバーで『サムライスピリッツ閃』を遊んでいるプレイヤーの名前の一覧（プレイ中のモードもステータスで表示）が表示されます。一覧から名前を選択した際にその相手が対戦ロビーで待機中ならば、X ボタンを押してそこに参加してオンライン対戦（プレイヤーマッチのみ）が行えます。また、招待を受けてそれを承諾した場合も対戦ロビーに入ることが可能です。

Xbox LIVE パーティーの作成方法（Xbox ガイド ボタン経由）

Xbox LIVE パーティーを作る場合は、はじめにXbox 360 コントローラーのXbox ガイドボタンを押してください。Xbox ガイドメニュー画面が表示されたらメニューの中から「パーティー」を選び、次に「パーティーを始める」を選択します。コミュニティー画面に移行したら以下の項目が表示され、パーティー設定、チャットルームや対戦ロビーへの招待が可能です。

パーティーに招待

フレンド登録したプレイヤーをチャットルームに招待できます。フレンド一覧から名前を選んでください。ただし、パーティー設定によってはフレンド登録していないプレイヤーでも招待（参加）可能です（下記参照）。また、チャットルームから対戦ロビーに入ることもできます。

パーティーをゲームに招待

プレイヤーマッチのマッチ新規作成（対戦ロビーの作成）を完了している場合のみ選択できる項目です。この項目を選ぶと同時にパーティーに参加しているプレイヤー全員にロビーへの招待状が送られます。ただし、対戦ロビーに入れるのはホストを含めて 2 人まで。最初にロビーに入ったプレイヤーが対戦者となり、それ以外は入室できません。

パーティー設定

パーティーに関する以下の項目を設定変更できます。

◆チャット回線:ボイスチャットに制限を加えます。①ゲームチャット（対戦中はロビーとチャットルームが個別に会話）／②パーティーチャット（制限無し）のどちらかを選んでください。
◆パーティーの参加条件:参加メンバーの条件を決めます。①フレンドのみ（フレンド登録したプレイヤーのみ）／②招待が必要（招待メールを送ったプレイヤーのみ）のどちらかを選んでください。②の条件の場合、フレンド登録していないプレイヤーでもフレンド一覧画面の宛名入力欄にゲーマータグを入力すれば招待可能です。
◆クイックスタート:本ゲーム以外のタイトルにパーティーごと移行できます。タイトル一覧から選んでください。
◆パーティーから出る:パーティーメンバーから抜けることができます。

リプレイ動画の保存について

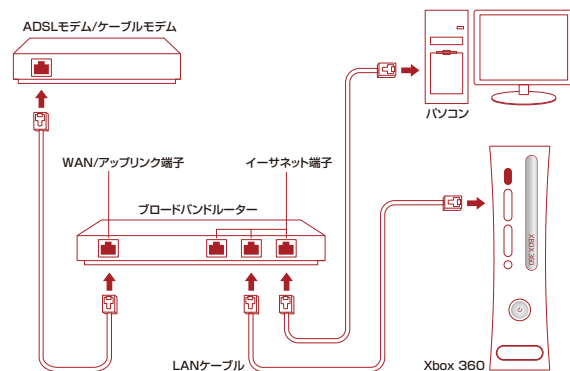
試合終了後の対戦結果画面で任意にX ボタンを押すと、リプレイデータを保存できます（最大10件まで）。ランクマッチは試合後自動的に対戦結果画面に移行しますが、プレイヤーマッチは再戦確認画面でB ボタンを押して対戦結果画面に移行してください。保存映像はリプレイモード【➡P.13】で再生可能です。

Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です（※）。Xbox LIVEでは、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけでなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます（※）。さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます（※）。

（※）各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。Xbox LIVE サービスやXbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は、http://www.xbox.com/jp/をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリー タイマーの設定によりプレイ時間を限定することもできます。
詳しくはXbox 360 本体の取扱説明書および
http://www.xbox.com/jp/familysettings/をご覧ください。

Xbox LIVE サービスやXbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は、http://www.xbox.com/jp/をご覧いただくか、または以下の電話番号にお問い合わせください。

Xbox カスタマーサポート 0120-220-340

※フリーダイヤルがご利用いただけない場合は、03-3570-8261をご利用ください。 受付時間:10:00〜18:00(日、祝日を除く)

ランキングモード

対 CPU 戦やオフラインで行った対人戦など、ローカルプレイの各種成績ランキングを閲覧できます。ランキングは以下の 4 種類で、オンライン対戦の成績は含まれておりません（※）。閲覧の際は A ボタンを押して各番付を切り替えてください。

▲ランキングモード画面

◆達成時間番付

ストーリーモード【➡ P.10 参照】のクリアタイム成績上位ランキングです。

◆人斬り番付

ストーリーモード乱入時【➡ P.10 参照】の対人戦成績上位ランキングです。

◆剣客使用率

キャラクターの使用率ランキングです。

◆勝ち抜き番付

サバイバルモード【➡ P.13 参照】の連勝数成績上位ランキングです。

※オンライン対戦の成績は、Xbox LIVE メニュー内のランキング【➡P14参照】で確認できます。

実績モード

『サムライスピリッツ閃』には、個別のクリア条件を持つ合計 50 個もの「実績」があらかじめ設定されています。プレイ中にそれらのクリア条件を満たすことができれば、対象となる実績とそれに応じたポイントを得ることが可能です。このモードでは、実績のクリア状況を確認できます。

▲実績モード画面

オプションモード

本ゲームに関する各種設定を変更できるモードです。メインメニュー画面で「オプション」を選ぶと、オプション画面が表示されます。方向パッド／左スティック ⬆⬇ で項目を選び、方向パッド／左スティック ⬅➡ で設定内容を変更してください。

▲オプション画面

◆ゲーム設定

決定するとゲーム設定画面【➡ P.20 参照】に進み、対戦に関する設定を変更できます。

◆コントローラー

決定するとコントローラー画面【➡ P.20 参照】に進み、Xbox 360 コントローラーの操作設定を変更できます。

◆BGM ボリューム

ゲーム中の BGM の音量を変更できます。

◆SE ボリューム

ゲーム中の効果音の音量を変更できます。

◆言語

ゲーム中の言語表示を日本語／英語に切り替えることができます。
（メインメニュー表示、ポーズメニュー内には反映されません。）

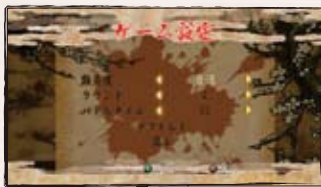
◆デフォルト

全項目を初期設定に戻します。

◆戻る

メインメニュー画面に戻ります。

ゲーム設定

ゲーム設定は対戦に関する各種設定を変更できます。方向パッド／左スティック ⬆⬇ で項目を選び、方向パッド／左スティック ⬅➡ で設定内容を切り替えてください。

▲ゲーム設定画面

◆難易度

CPU キャラクターの強さ（難易度）を「初心者」〜「非常に難しい」までの５段階から選べます。

◆ラウンド

勝利ラウンド数を１／２／３／４／５の５段階から選べます。

◆バトルタイム

ラウンドの制限時間を 30 ／ 60 ／ 99 ／∞（無制限）の４段階から選べます。

◆デフォルト

全項目を初期設定に戻します。

◆戻る

オプション画面に戻ります。

コントローラー

コントローラーは Xbox 360 コントローラーの操作設定を任意で変更できます。方向パッド／左スティック ⬆⬇ で操作項目を選び、使いたいボタンを押してください。ボタン設定の変更が終了したら、「戻る」を選択・決定してオプション画面に戻ります。

▲コントローラー画面

コマンドの見方

ここでは以下の記号を用いてコマンドを表記しています。

「 ➡ 」＝方向パッド／左スティックの入力方向

「 N 」＝ 方向パッド／左スティックニュートラル（指を離して触れていない状態）

「HS」＝ 横斬りボタンを押す（初期設定では A ボタン）

「VS」＝ 縦斬りボタンを押す（初期設定では B ボタン）

「 K 」＝ 蹴りボタンを押す（初期設定では X ボタン）

「SP」＝ 特殊動作ボタンを押す（初期設定では Y ボタン）

「 ・ 」＝ 連続入力（この記号の左の操作を入力後、すぐに右の操作を入力）

「 ＋ 」＝ 同時入力（この記号の左右の操作を同時に行う）

※矢印の向きはキャラクターが右向きの場合を想定しています。

注）ここで紹介する技はピックアップされたものです。
各キャラクターの全ての技コマンドに関しては、
ポーズメニューのスキルリストを参照してください。

お知らせ！

各キャラクターごとのストーリーやプロフィール等については、SNK プレイモアホームページ（www.snkplaymore.co.jp）内の『サムライスピリッツ閃』公式サイトをご覧ください！

猛千代

伝説を継ぎし剛剣

突貫撃	猛進【⬇︎↘︎➡︎】中にHS
昇天撃	猛進【⬇︎↘︎➡︎】中にVS
背甲	⬅︎⬅︎VS
牛角割り	↘︎HS
薮蛇突き	誘い腰【⬇︎↙︎⬅︎】中にHS

覇王丸

豪快無頼の大剣豪

旋風裂斬・零式	➡︎N⬇︎↘︎HS
弧月斬	屈足【➡︎N⬇︎↘︎】中にVS
烈震斬	⬇︎↙︎⬅︎VS
獄門通し	⬅︎➡︎HS・HS・VS
地獄送り	⬅︎VS・VS・（HS+VS）

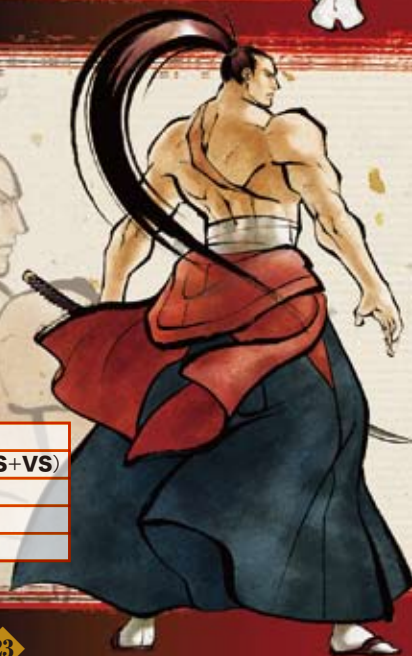
鈴姫

運命に殴り込む姫君

燃ユル秋ノ山々	⬇︎↘︎➡︎HS・HS・HS
清キニ舞ウ白魚	⬅︎➡︎VS・VS
春ノ疾キ音	⬅︎➡︎HS
桜木ノ戯レ	⬅︎VS・VS・VS
天ニ掛カル三日月	↘︎K・HS＜タメ押し可＞

牙神幻十郎

剥き出しの紅い殺意

桐覇 光翼刃	➡︎⬇︎↘︎VS
五光斬	➡︎⬇︎↘︎HSヒット時に（HS+VS）
三連殺	↙︎VS・HS・（HS+VS）
鬼車	➡︎⬇︎↘︎K・K
鬼刃 光翼刃	⬅︎➡︎HS・HS・VS

服部半蔵

疾風迅雷の蹴撃

モズ落とし	K+SP
忍法 朧うつし 影討	蜘蛛足【⬇⬊】中にHS
忍法 烈風手裏剣	⬇⬋⬅HS
車輪烈脚	⬇⬋⬅K•K•K
影出 モズ落とし	⬅HS•（K+SP）

ナコルル

自然に愛されしアイヌの巫女

レラムツベ	➡➡VS
アンヌムツベ	➡➡HS
無形発脚	➡K•K
ユプケイメラッ	⬋VS•VS•VS
烈華車輪	➡➡K•K

橘右京

明日なき孤高の燕

つばめ返し	⬇⬊➡VS•（HS+VS）
ささめ雪	⬇⬊➡HS•HS•HS•HS•HS•HS•HS•HS•HS
雨桜	⬇⬋⬅VS
風花	⬅➡VS
霜払い	⬋HS•VS•（HS+VS）

リムルル

アイヌで一番の元気っ娘

コンルリㇺセ	➡➡VS•K
オキムンペリㇺセ	雪滑り【⬇⬊】中にHS•K•K•K
カウカウコルイフンケ	⬇⬋HS•HS•HS•VS
エムシリㇺセ	⬅HS•VS
ルプシケテ	氷滑り【⬇⬊➡】中にVS

風間蒼月

破邪顕正の水光

朧散し	←→VS・HS・VS・HS・HS
昇月陣	↓↘→VS
閃華・流月景	↓↘→HSヒット時に(HS+VS)・HS・HS・HS
空覇・昇月陣	↙VS・VS・VS
落月	←VS

ガルフォード

正義のインパクトブルー

モーメントムーブ・ビハインド	ニンジャスライド【↓↘】中にHS
ライトニングインパクト	↓↙←VS<タメ押し可>
ソニックブレード	↓↙←HS
ライトニングナックル	←VS
サンダーアタックコンビネーション	↙HS・HS・(HS+VS)

風間火月

妖魔滅殺の焦熱

落陽 爆噴撃	↓↙←VS・(HS+VS)
奥義・爆炎掌	←→VS<タメ押し可>
剛熱破	↓↘→VS
炎閃華	↓↘→HS
赤牙 爆炎掌	↘HS・HS・VS<タメ押し可>

ヴァルター

鋼の要塞

シャルフ・フリューゲル	↓↘→VS
シュナイデタイフーン	↓↘→HS・HS・HS・HS
シュタルク・ブルスト・ジャブ	←→VS・VS・VS・VS
ペルフェクト・ベツィーウング	↘K・VS・K
ティーガー・ナーゲル	↘VS・VS

王虎

大陸の大いなる壁

気功旋風斬	↓↘→VS
気功大回殺	↓↘→HS・HS・HS
王虎大昇天撃・一	←→VS・VS・VS・VS
王虎的剛拳乱舞	→→VSヒット時に（VS+K）
王虎的三連回転尻	↘K・K・K

千両狂死郎

強にして美なる千両役者

跳尾獅子	↓↙←K
回天曲舞	↓↘→HS・HS・HS・HS・HS・HS
六方突き	↓VS・VS・VS・VS
岸渡 回天曲舞	←VS・HS・HS・HS・HS・HS
流れ大渦	↙HS・HS・HS

菅又刃兵衛

西国の生ける武神

牙群集中突	↓↘→VS・VS・VS・VS・VS
誉	↓↙←VS<タメ押し可>
一鉄	→→VS
復刃牙踊	←HS・HS・VS
瞬刃三撃	↙VS・VS・VS

ガロス

北海の不沈艦

ホエールドライバー	↓↘→K
ホエールクラッシュ	↓↘→VS
ハリケーン	←←VS・VS・HS・HS・HS・HS・HS・HS
サイクロンドライバー	↓↘→HS・K・VS
リヴァイブストーム	→→VS・HS

柳生十兵衛

隻眼二刀の幕府の護り手

技名	コマンド
八相発破	柳生歩法【↓↘→】中にVS・VS・VS・VS・VS・VS
柳生両刀乱舞	↓↙←VS・VS・VS・(HS+VS)
柳生心眼刀・相破	←(HS+SP)
轟震斬	←VS・VS・HS
刀閃巡り	↙K・(HS+VS)

シャルロット

永遠の戦乙女

技名	コマンド
パワーグラデイション	↓↘→VS・HS
リベルスレイ	↓↘→HS・HS
サクセション・ファーント	←→VS・(HS+VS)
クードロワ〜トライファーント	→→VSヒット時に(HS+VS)
ボンナ・ヴァン・スラッシュ	←HS・HS・HS

ブラックホーク

気高き地球（テラ）の戦士

技名	コマンド
ボディプレス	↓↘K
ヒット・トゥ・キック〜ホークポディション	↓HS・K・SP
ヴォルトアタック〜ホークポディション	↙VS・(HS+VS)・SP
イーグルラッシュ	←→HS・HS・K
ヴォルトブレイク	↙VS・(HS+VS)・K

キリアン

火傷するほど危険な男

技名	コマンド
エスパーダ	←←HS
トレオドゥ・レプシカ	↘HS・K・VS
コリーダ・デ・トロス	↙VS・VS・VS
レイジングフェイザー・フェイクロー	←HS・VS
テルシオ・デ・ムエルテ	↓↘→VS

キム・ヘリョン

誕生する鳳凰の系譜

飛燕斬	⬇↘➡K
半月斬	⬇↙⬅K
飛龍咆様	⬇↙⬅VS・HS
集打針	⬅K・(HS+VS)
後閃	⬅⬅HS

アンジェリカ

放たれた告死天使

エア・ダンス	⬇↙⬅HS
スピン・スタブ	⬇↘➡VS
ターン・エッジ	⬅K・VS
ミュートキック	➡K・K・K
ループ・ザ・ディガー	↙HS・HS・HS

J.

噂のアイツ

カラミティコンボ～アップサイドホールド	⬇HS・VS・SP
マグナムバックスラッシュ	⬅➡VS・VS・VS
ビガーツイスター～フロッグアッパー	⬅HS・VS
ビガーツイスター～アップサイドホールド	⬅HS・SP
ライナーハルト	⬅➡HS・HS

クロード

荒れ狂う金色の狼

オーガスイング	オーガスライド【⬇↘➡】中にHS
ケニーラッシュ TypeI	オーガスライド【⬇↘➡】中にK・K・K
クアドラプルA[エース]～スティンガー	⬅HS・HS・HS・VS
D・I・V[ダブルインパクトヴァイパー]	⬅➡HS・VS・VS
バーストブリッド	⬅⬅HS

ドラコ

荒野を駆ける凶獣

スマッシュヒット	←HS・HS
クレイジー・ギア	←VS・HS・HS・HS・HS・HS・HS・HS
スナイパーブリット	K・K・VS
バベルシュート	↘K・VS・VS
ターンスナイプ	↙K・VS

【使用条件】ストーリーモードを12キャラクターでクリア。
【選択方法】剣客選択画面で猛千代にカーソルを合わせ、
左トリガーを押しながら決定。
（ストーリーモードでは使用できません）

ゴルバ

レスフィーアの悪夢

デスグランス	←HS・HS
エクスキューションエッジ	←HS・HS・HS
ブラットヘット	↘HS・VS
ソルジャーハンガー	←VS・HS・HS・(HS+VS)
クイックファング	↙VS・VS

【使用条件】ストーリーモードを24キャラクターでクリア。
【選択方法】剣客選択画面で覇王丸にカーソルを合わせ、
左トリガーを押しながら決定。
（ストーリーモードでは使用できません）

コマンド入力のタイミングで技の性能が変化する!!

本ゲームでは、必殺技のコマンド入力に関して「最速入力」と「ジャスト入力」という2つのシステムが存在します。

最速入力について

最速入力とは、方向パッド／左スティックの入力(ラスト部分)とボタン入力をほぼ同時に行った時のみ成立します。対応する技は、覇王丸の「旋風裂斬」と「弧月斬」の2つのみで、最速入力が成立するとそれぞれ「旋風裂斬·零式」と「弧月斬·零式」という名に変わり、技の性能が向上します。通常のコマンド入力は、方向パッド／左スティックを入力してからボタンを押しても技が出るように"入力受け付け時間の猶予"が設定されていますが、最速入力で技を出す場合、猶予なしでシビアなコマンド入力を行うことが必要です。その分、入力に成功した時は技の性能が上がるメリットがありますが、失敗すると異なる性能の技に変化することになります。

▲旋風裂斬(通常のコマンド入力)

▲旋風裂斬·零式(最速入力)

ジャスト入力について

ジャスト入力とは、コマンド入力の際に定められた特定のポイントでタイミングよくボタンを押すことにより、技の性能が変化するシステムです。同じコマンドでもジャスト入力に成功すると、専用のエフェクト(青い光)が発生して技の性能が向上し、技名も変わります。ジャスト入力技を持つキャラクターとその技名は、以下の通りです(技コマンドはスキルリストを参照ください)。

▲プラズマブロウ(通常のコマンド入力)

▲ライジングブロウ(ジャスト入力)

猛 千代 ▶ 双角破り／飆返し／狂い獅子
服部 半蔵 ▶ 水月／飛翔脚
橘 右京 ▶ 秘剣 つばめ返し／桜東風
千両 狂死郎 ▶ 嵐獅子
柳生 十兵衛 ▶ 叢雲
キム·ヘリョン ▶ 玄武車輪脚／集打真
クロード ▶ ケニーラッシュ TypeII
牙神 幻十郎 ▶ 旋覇 掌滅／役払い／三連殺·三光
風間 火月 ▶ 地烈·轟爆噴撃／縦熱·轟灼火砲／熱昇·轟灼火砲／落陽·轟爆噴撃／六道烈火／熱転·轟爆噴撃
ガルフォード ▶ ライジングブロウ／サマーソルトキック
王 虎 ▶ 真·虎牙撃滅斬／真·王虎的開門掌

インターネットアンケートについて

株式会社SNKプレイモアでは、これからもより一層楽しんでいただけるゲームをお届けするため、ご購入いただいた皆様に対して、インターネットアンケートを実施しております。ご協力いただける方は以下のURLにアクセスし、掲載されております登録方法にしたがって『サムライスピリッツ閃』のアンケートにお答えください。多くの方からのご意見、ご協力をお待ちしております。

http://game.snkplaymore.co.jp/gq/

上記URLにアクセスして『サムライスピリッツ閃』のタイトルバナーをクリックした後に以下の8文字(英文字は半角大文字／数字は半角数字)を入力してください。

JES10001

(小文字や全角文字の場合エラーとなります。)
また、携帯電話やPHS、一部パソコンからのご回答はできませんので、ご了承ください。

ハガキによるご意見も受け付けております

お手数ですが官製ハガキにて、住所·氏名·年齢·電話番号を明記の上、以下の宛先までお送りください(書式は自由です)。お寄せいただきましたご意見は、今後のゲーム開発などの参考にさせていただきます。

〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1丁目16番17号
株式会社SNKプレイモア
『サムライスピリッツ閃』ご意見係 行

※お寄せいただいた内容に対する回答は行っておりませんので、ご了承ください。

注意 ご回答いただきました内容は、ご本人の同意なく第三者に開示·提示は致しません。
プライバシーポリシーは、http://www.snkplaymore.co.jp/about/privacy.phpをご覧ください。

受付時間 10:00～12:00／13:00～17:00
(土·日·祝を除く)

※ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えできません。また、それ以外のお問合わせの場合でも、ご質問内容によりお答えできない場合もございます。あらかじめご了承ください。

〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1丁目16番17号
SNKプレイモア公式サイト www.snkplaymore.co.jp

JES1-00014
©SNK PLAYMORE　※「サムライスピリッツ」は㈱SNKプレイモアの登録商標です。